

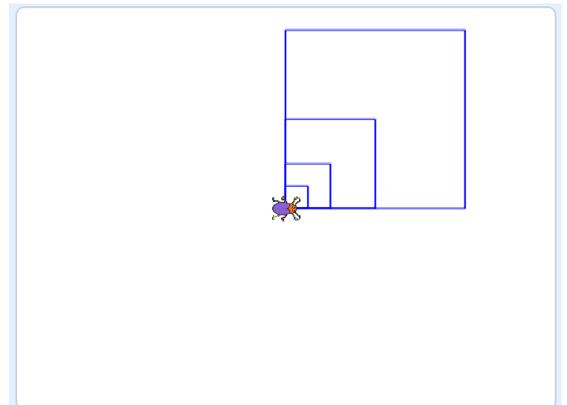
Sauvegarder toutes les figures produites avec comme nom : exn° prénom1-prénom2-paternn° dans le dossier créé à cet effet.

Exercice 1 : Construire des motifs

1. Que permet de faire le script ci-dessous ?
Expliquer chacune des instructions.



2. Le modifier pour obtenir la figure ci-contre. Les carrés sont tracés de plus petit au plus grand et la longueur du côté double à chaque fois.



Exercice 2 : Jouer avec des patterns :

A vous d'adapter le premier script pour obtenir les figures suivantes.

Le premier carré est toujours le même et la position initiale de beetle aussi. Il est orienté vers le haut.

