

Partie 1 : C'est quoi un robot ?

Vous disposez de deux robots. Chacun d'eux a été programmé différemment. Quelles différences faites-vous entre le rouge et le vert ? Expliquer votre démarche.

Partie 2 : Le labyrinthe**Etape 1 : Comprendre ce qui a été programmé**

Votre robot a été programmé. Vous pouvez interagir de 3 manières différentes avec votre robot.

1. Quelles sont les interactions possibles ?
2. Quel est l'effet de chacune de ces interactions ?

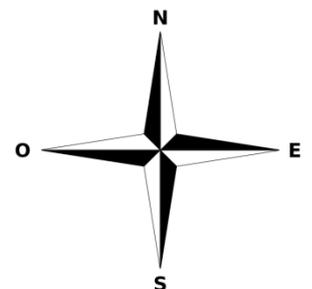
Etape 2 : Les défis

Objectif : Il s'agit de faire sortir le robot du labyrinthe en plaçant des murs sur son parcours.

- a. Vous devrez décider du nombre de murs que vous allez utiliser avant de mettre votre robot en mouvement.
- b. Les murs placés sur le labyrinthe devront être représentés au crayon à papier sur votre schéma.
- c. Pour chaque niveau vous devez trouver une solution qui demande le moins de murs possibles.

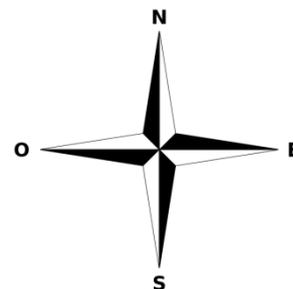
Niveau 1 : Faites sortir le robot en plaçant des murs supplémentaires.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2									
3									
4									
5									
6	sortie								entrée



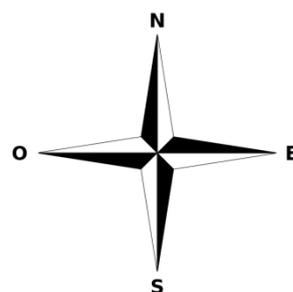
Niveau 2 : Faites sortir le robot du labyrinthe. Les cases noires ne peuvent pas être traversées.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2									
3									
4									
5									
6	sortie								entrée



Niveau 3

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	sortie								
2									
3									
4									
5									
6									entrée



Niveau 4 Pour les experts : Proposer votre défi.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2									
3									
4									
5									
6									

