

Scratch et priorités opératoires

Partie 1 : Affectation et priorités opératoires.

1. Créer une variable que l'on nommera « résultat » :
2. Créer l'assemblage de blocs qui permet d'effectuer le calcul suivant :
$$99 - 7 \times (15 - 4) + 12$$
3. Effectuer le calcul proposé. Quelle est la nature de l'expression ci-dessus ?
4. Affecter cette expression à la variable « résultat ».
5. Pour vérifier faites dire le contenu de la variable « résultat » au lutin.

En Scratch, il n'y a pas de parenthèses. Expliquer pourquoi.

Partie 2 : De Scratch aux maths et réciproquement

Reproduire et compléter le tableau ci-dessous.

Pour chaque expression effectuer le calcul proposé en faisant apparaître toutes les étapes.

Calcul mathématique	Expression Scratch	Nature de l'expression
$4 \times (7 - 3) \times (2 + 13)$		
		
$4 \times 16 - (7 + 8) \times 2$		
		